Министерство образования Новосибирской области

ГБПОУ НСО «Новосибирский авиационный технический колледж имени Б.С. Галущака»

Разработка компьютерной игры в жанре экшен-roguelike

Руководство пользователя

Разработал:

студент группы ПР-21.102

Вершинин А.И.

2025

**Содержание**

1 [Введение 3](#_Toc191040738)

[1.1 Область применения 3](#_Toc191040739)

[1.2 Краткое описание возможностей 3](#_Toc191040740)

[1.3 Уровень подготовки пользователя 3](#_Toc191040741)

[1.4 Перечень эксплуатационных документаций, с которой необходимо ознакомиться пользователю 4](#_Toc191040742)

[2 Назначение и условия применения 5](#_Toc191040743)

[3 Подготовка к работе 6](#_Toc191040744)

[3.1 Состав и содержание дистрибутивного носителя данных 6](#_Toc191040745)

[3.2 Порядок загрузки данных и программ 6](#_Toc191040746)

[3.3 Порядок проверки работоспособности 6](#_Toc191040747)

[4 Описание операций 7](#_Toc191040748)

[4.1 Выполняемые функции и задачи 7](#_Toc191040749)

[4.2 Описание операций технологического процесса обработки данных 7](#_Toc191040750)

[5 Аварийные ситуации 10](#_Toc191040751)

[6 Рекомендации по освоению 10](#_Toc191040752)

**1 Введение**

**1.1 Область применения**

Настоящий документ регламентирует эксплуатацию компьютерной игры в жанре экшен-roguelike (далее — Игра) в ходе::

* предварительных комплексных испытаний;
* опытной эксплуатации;
* приемочных испытаний;
* промышленной эксплуатации.

Игра предназначена для пользователей, ценящих сложность, реиграбельность и процедурно сгенерированный контент.

**1.2 Краткое описание возможностей**

Игра предоставляет следующие возможности:

* Процедурная генерация уровней: уникальные подземелья, враги и ловушки при каждом запуске.
* Динамичный бой: система комбо-атак, уклонений и спецспособностей.
* Перманентная смерть: прогресс сохраняется через unlockable-элементы (классы, оружие, артефакты).
* Кастомизация: выбор класса, улучшение характеристик, сбор временных усилений.
* Поддержка платформ: ПК (Windows, Linux) и геймпадов (Xbox, PlayStation).

**1.3 Уровень подготовки пользователя**

Для комфортной игры пользователь должен:

* Иметь базовые навыки работы с ПК (установка ПО, настройка графики).
* Знать основы управления в экшен-играх (клавиатура/геймпад).
* Понимать ключевые механики рогаликов (перманентная смерть, случайная генерация).

**1.4 Перечень эксплуатационных документаций, с которой необходимо ознакомиться пользователю**

1. Техническое задание – содержит полную информацию о назначении, структуре и технических характеристиках системы;
2. Пояснительная записка – описывает архитектуру, базу данных, логику работы приложения.

**2 Назначение и условия применения**

Игра предназначена для:

* Одиночного прохождения с акцентом на сложность и реиграбельность.
* Тестирования игровых механик в условиях случайной генерации уровней.

Условия применения:

* ОС: Windows 10/11, Linux (Ubuntu 22.04+).
* Минимальные требования:
  + CPU: Intel i5-4460 / AMD FX-6300.
  + GPU: NVIDIA GTX 760 / AMD Radeon R7 260x.
  + RAM: 8 ГБ.
  + Место на диске: 5 ГБ.
* Рекомендуемые требования:
  + CPU: Intel i7-7700 / AMD Ryzen 5 1600.
  + GPU: NVIDIA GTX 1060 / AMD RX 580.
  + RAM: 16 ГБ.

**3 Подготовка к работе**

**3.1 Состав и содержание дистрибутивного носителя данных**

Для работы игры достаточно:

* веб-браузер (Chrome, Firefox, Edge, Safari);
* подключение к интернету.

**3.2 Порядок загрузки данных и программ**

Перед началом работы с игрой пользователю необходимо выполнить следующий порядок действий:

* Скачайте дистрибутив игры с официального сайта.
* Запустите установочный файл и следуйте инструкциям мастера установки.
* После завершения установки на рабочем столе появится ярлык.

**3.3 Порядок проверки работоспособности**

Чтобы убедиться, что игра доступна и функционирует корректно:

1. Запустите игру через ярлык.
2. Перейдите в меню «Настройки» → «Графика» → выберите режим «Оконный» для тестирования.
3. Запустите тренировочный уровень из меню «Обучение» для проверки:
4. Стабильности FPS (не менее 30 кадров/с).
5. Работоспособности управления (клавиатура/геймпад).

Если сервис не запускается или возникают ошибки, следует обратиться к службе поддержки с описанием проблемы.

**4 Описание операций**

**4.1 Выполняемые функции и задачи**

Игра выполняет функции и задачи, приведенные в таблице ниже, в таблице 1:

Таблица 1 – Функции и задачи

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Функции | Задачи | Описание |
| Генерация уровней | Создание уровней по порядку | Уровни создаются случайным образом, включая врагов, ловушки и сокровища. |
| Система прогресса | Взаимодействие  пользователя с прогрессом в игре | После смерти игрок сохраняет валюту («Кристаллы») для разблокировки новых классов и навыков. |
| Боевая механика | Взаимодействие пользователя с врагами и наооборот | Комбо-атаки, уклонения, использование спецспособностей (оглушение, рывок, AoE-атаки). |

**4.2 Описание операций технологического процесса обработки данных**

Ниже описывается порядок основных операций, связанных с выполнением вышеуказанных задач.

Операция: Запуск игры

Условия: Игра установлена, устройство соответствует системным требованиям.

Подготовительные действия:

* 1. Убедиться, что драйверы видеокарты обновлены.
  2. Проверить подключение геймпада (если используется).

Основные действия:

* 1. На рабочем столе дважды щелкнуть по ярлыку «RogueBlade».
  2. Дождаться загрузки главного меню.
  3. Выбрать «Новая игра» или «Продолжить» (если есть сохранение).

Заключительные действия:

* 1. Убедиться, что интерфейс меню отображается корректно.
  2. Проверить звуковое сопровождение.

Ресурсы, время: Загрузка занимает 10–20 секунд (зависит от скорости диска)

Операция: Получение предмета (артефакта)

Условия: Игрок находится на уровне, артефакт доступен в локации.

Подготовительные действия:

* 1. Исследовать уровень для обнаружения сундуков или врагов с дропом.
  2. Убедиться, что инвентарь не переполнен.

Основные действия:

* 1. Подойти к сундуку/побежденному врагу.
  2. Нажать E (ПК) или X (геймпад) для взаимодействия.
  3. Выбрать артефакт из списка и подтвердить выбор.

Заключительные действия:

* 1. Проверить, что артефакт отобразился в инвентаре (Tab → «Инвентарь»).
  2. Убедиться в активации бонусов (например, +15% к урону).

Ресурсы, время: 5–30 секунд на поиск и сбор.

Операция: Прохождение уровня

Условия: Игрок начал забег, уровень сгенерирован.

Подготовительные действия:

* 1. Изучить карту уровня (Tab) для планирования маршрута.
  2. Проверить доступные способности и здоровье.

Основные действия:

* 1. Уничтожить всех ключевых противников в локации.
  2. Обойти ловушки или нейтрализовать их (например, нажать Пробел для прыжка).
  3. Дойти до портала завершения уровня (отмечен на карте).

Заключительные действия:

* 1. Нажать E у портала для перехода на следующий уровень.
  2. Проверить полученные награды (валюта, артефакты).

Ресурсы, время: 5–15 минут на уровень (зависит от сложности).

**5 Аварийные ситуации**

В случае возникновения ошибок при работе игры, не описанных в таблице 2 в данном разделе, необходимо обращаться к сотруднику подразделения технической поддержки либо к ответственному администратору системы.

Таблица 2 – Перечень возможных ошибок при работе с «TaskCreate»

| Класс ошибки | Ошибка | Причина | Решение |
| --- | --- | --- | --- |
| Сбой загрузки | «Ошибка загрузки уровня» | Повреждение файлов игры. | Проверить целостность файлов через Steam (ПКМ на игре → «Свойства» → «Проверить целостность»). |
| Сохранение | «Сохранение не найдено» | Коррупция файла сохранения. | Удалить файл saves.dat в папке Documents/RogueBlade. |
| Производительность | «Низкий FPS» | Недостаточная мощность GPU/CPU. | Понизить настройки графики в меню «Настройки» → «Графика». |

**6 Рекомендации по освоению**

Для более глубокого изучения функционала игры рекомендуется:

1. изучить документацию (Пояснительная записка и ТЗ) — в них подробно описаны структура БД, принципы генерации вопросов и настройки масштабирования сервиса;
2. экспериментируйте — тестируйте разные классы и комбинации артефактов для поиска оптимальной стратегии.